## ■ドラクエウォークの転職ルートと永続スキル

作成: 2022.07.02 CXMedia Inc.

<u> </u>																	
職種			基本暗	t (Max.レヘ	ドル 55)			上級職 (Max.レベル 90 ··· 2022/7/1より)									
基本+転職	1	2	3	4	5	6	7	1+2	2+5	1+3	3+4	1+4	6+7	1+5	※35以上		
キャラ名	戦士	武闘家	僧侶	魔法使い	盗賊	踊り子	遊び人	バトル マスター	レン ジャー	パラディン	賢者	魔法戦士	スーパースター	海賊	まもの マスター		
1(.戦士)自分	•							2	4	6	8	5	7	3	1 up:5>		
	55	50	50	50	50	50	50	85	85		70	85	85	55			
2.(武闘家)								4	1	8	7	2	6	5	3 up:6>		
	50	55	50	21	50	20	21	85	85	85				85			
3.(僧侶)								8	5	1	3	7	6	4	2 up:7>		
	50	50	55	50	50	50	50		85	85	85		80				
4.(魔法使い)	)							8	4	7	1	6	2	3	5 up:8>		
	50	50	51	55	50	20	20	85		85	85	85		68			

※筆者の転職ルート

•1番目 85 •2番目 85 •3番目

85 •4番目

注):上段の斜体数字は、game8.jpサイトの推奨する転職順位です。まものマスターのup:x>は、x番目の次に再度レベルアップを意味します 下段の数字は、筆者の現在のレベルを表します。

※:仲間にしたモンスターの種類

基本職は、レベル50になったら、効率的に転職して上級職へ移行 基本職は、レベル20の戦士の見守り+15、盗賊のすばやさ+20を優先的取得

上級職のバトマス、レンジャ、パラディ、賢者は、3キャラのマトリックス取得 上級職の転職のタイミングは、永続スキル取得を目的にした場合、レベル65が効率的 筆者の場合、最近追加されたまものマスターの転職順を考慮した転職ルートが必要です。

【職業別永続スキル】

「時業別転職ルート】

基本職	レベ	シル20	レベ	ル50	レベル55	<u>(賢者用)</u>	上級職	レベ	ル30	レベ	ル55	レベ	ル65	レヘ	く ト ト ト ト ト ト ト ト ト ト ト ト ト ト ト ト ト ト ト	レベ	ル90
.戦士	身の守り	+15	最大HP	+20	-			ちから	+10	会心率	+2%	ちから	+10	ちから	+10	ちから	+5
.武闘家	器用さ	+30	ちから	+10	-		レンジャー	すばやさ 器用さ	+10 +15	みかわし率	+2%	すばやさ 器用さ	+15 +10	すばやさ 器用さ	+10 +15	器用さ	+5
.僧侶	回復魔力	+10	最大MP	+15	_		パラディン	身の守り	+10	ガード率	+2%	身の守り		身の守り 最大HP	+7 +5	身の守り	+7
.魔法使い	攻撃魔力	+10	最大MP	+15	_			攻擊魔力 回復魔力		最大MP	+15	攻撃魔力 回復魔力		攻撃魔力 回復魔力		最大MP	+10
.盗賊	すばやさ	+20	ちから	+10	_		魔法戦士	ちから 攻撃魔力	+5 +5	魔力の暴 走率	+3%	ちから 攻撃魔力	+5 +5	ちから 攻撃魔力	+5 +5	攻撃魔力	+5
6.踊り子	すばやさ	+15	回復魔力	+10	_		スーパー スター	L	+10 +5	身の守り 回復魔力	+7 +5		+7 +5	すばやさ 回復魔力		回復魔力	+5
7.遊び人	器用さ	+20	最大HP	+15	最大MP 攻撃魔力 回復魔力		海賊	すばやさ 最大MP	+7 +5	ちから 身の守り	+5 +7	最大HP	+15	ちから 最大HP	+5 +7	最大HP	+7
								器用さ	+5 +10	ちから	+10	すばやさ 攻撃魔力		ちから 器用さ	+10 +10	器用さ	+7
							"	レベル35: 攻撃魔力	+10	レベル40: すばやさ	+5						