

■ドラクエウォークの転職ルートと永続スキル・熟練度

作成: 2022.07.02 更新: 2022.09.19 CXMedia Inc.

【職業別転職ルート】

職種	基本職 (Max.レベル 55)							上級職 (Max.レベル 90 ... 2022/7/1より)							
	1	2	3	4	5	6	7	1+2	2+5	1+3	3+4	1+4	6+7	1+5	※35以上
基本+転職								バトル マスター	レンジャー	パラディン	賢者	魔法戦士	スーパース ター	海賊	まもの マスター
キャラ名	戦士	武闘家	僧侶	魔法使い	盗賊	踊り子	遊び人								
1.(戦士)自分								2	4	6	8	5	7	3	1 up:5>
	55	50	50	50	50	50	50	85→90	85	70→86	85	85	55		
2.(武闘家)								4	1	8	7	2	6	5	3 up:6>
	50	55	50	21	50	20	21	85	85→90	85→90			85→88		
3.(僧侶)								8	5	1	3	7	6	4	2 up:7>
	50	50	55	50	50	50	50		85→90	85→88	85→90		80		
4.(魔法使い)								8	4	7	1	6	2	3	5 up:8>
	50	50	51	55	50	20	20	85→86		85	85→90	85→90	68		

※筆者の転職ルート

・1番目	85
・2番目	85
・3番目	85
・4番目	85

注): 上段の斜体数字は、game8.jpサイトの推奨する転職順位です。まものマスターのup:>は、x番目の次に再度レベルアップを意味します
下段の数字は、筆者の現在のレベルを表します。

※: 仲間にしたモンスターの種類

基本職は、**レベル50**になったら、効率的に転職して上級職へ移行
基本職は、**レベル20**の戦士の見守り+15、盗賊のすばやさ+20を優先的取得

上級職のバトマス、レンジャ、パラディ、賢者は、3キャラのマトリックス取得
上級職の転職のタイミングは、永続スキル取得を目的にした場合、**レベル65**が効率的
筆者の場合、最近追加されたまものマスターの転職順を考慮した転職ルートが必要ですが、
上限のレベル90となったため、**90レベルアップを優先的に実施(→の欄)**しています。(熟練度は、6レベル)

【職業別永続スキル】

基本職	レベル20		レベル50		レベル55(賢者用)		上級職	レベル30		レベル55		レベル65		レベル80		レベル90	
1.戦士	身の守り	+15	最大HP	+20	-	-	バトマス	ちから	+10	会心率	+2%	ちから	+10	ちから	+10	ちから	+5
2.武闘家	器用さ	+30	ちから	+10	-	-	レンジャー	すばやさ	+10	みかわし率	+2%	すばやさ	+15	すばやさ	+10	器用さ	+5
3.僧侶	回復魔力	+10	最大MP	+15	-	-	パラディン	身の守り	+10	ガード率	+2%	身の守り	+15	身の守り	+7	身の守り	+7
4.魔法使い	攻撃魔力	+10	最大MP	+15	-	-	賢者	攻撃魔力	+5	最大MP	+15	攻撃魔力	+5	攻撃魔力	+5	最大MP	+10
5.盗賊	すばやさ	+20	ちから	+10	-	-	魔法戦士	ちから	+5	魔力の暴走	+3%	ちから	+5	ちから	+5	攻撃魔力	+5
6.踊り子	すばやさ	+15	回復魔力	+10	-	-	スーパース ター	すばやさ	+10	身の守り	+7	最大HP	+7	すばやさ	+10	回復魔力	+5
7.遊び人	器用さ	+20	最大HP	+15	最大MP	+5	海賊	すばやさ	+7	ちから	+5	最大HP	+15	ちから	+5	最大HP	+7
					攻撃魔力	+5	まもの マスター	すばやさ	+5	身の守り	+7	ちから	+10	すばやさ	+10	器用さ	+7
					回復魔力	+5	〃	レベル35: 攻撃魔力	+10	ちから	+10	レベル40: すばやさ	+5	攻撃魔力	+5	器用さ	+10

【職業別熟練度の習得スキル】

参照先: <https://gamewith.jp/dq-walk/article/show/230938>

<https://game8.jp/dqwalk/350369>

上級職	熟練度 必要レベル	練度1 45	練度2 50	練度3 55	練度4 60	練度5 65	練度6 67	練度7 70	練度8 72	練度9 75	練度10 80
バトマス	習得スキル	・力+10 ・器用さ+7	・最大MP+5 ・力+10	・スキル新体ダメージ+2% ・力+5	・攻撃減耐性+5% ・幻惑耐性+3%	・スキル新体ダメージ+2% ・会心率+1%	・力+5 ・素早さ+4	・会心率+1%	・力+5 ・器用さ+7	・スキル新体ダメージ+1%	・力+10 ・素早さ+10
パラディン	習得スキル	・身守り+14 ・回復魔力+5	・最大HP+14 ・力+5	・スキル新体ダメージ+2% ・力+5	・即死耐性+5% ・呪い耐性+3%	・スキル新体ダメージ+2% ・ガード率+1%	・最大MP+3 ・身守り+4 ・回復魔力+3	・呪文HP回復効果+2%	・最大HP+7 ・回復魔力+5	・スキル新体ダメージ+1%	・身守り+10 ・回復魔力+10
賢者	習得スキル	・攻撃魔力+7 ・回復魔力+7	・最大MP+5 ・攻撃魔力+5 ・回復魔力+5	・呪文ダメージ+2% ・スキルHP回復効果+2%	・封印耐性+5% ・怯え耐性+3%	・呪文ダメージ+2% ・スキルHP回復効果+2%	・攻撃魔力+3 ・回復魔力+3 ・素早さ+4	・魔力の暴走率+1%	・最大MP+5 ・攻撃魔力+3 ・回復魔力+3	・呪文ダメージ+1% ・スキルHP回復効果+1%	・攻撃魔力+10 ・回復魔力+10
魔法戦士	習得スキル	・力+7 ・攻撃魔力+7	・最大HP+14 ・最大MP+5	・スキル新体ダメージ+2% ・呪文ダメージ+2%	・麻痺耐性+5% ・素早さ減耐性+3%	・スキル新体ダメージ+2% ・呪文ダメージ+2%	・最大HP+4 ・力+3 ・攻撃魔力+3	・全属性耐性+1%	・最大MP+5 ・身守り+7	・スキル新体ダメージ+1% ・呪文ダメージ+1%	・力+10 ・攻撃魔力+10
スーパースター	習得スキル	・身守り+7 ・力+5	・最大MP+10 ・力+5	・スキル新体ダメージ+2% ・スキルHP回復効果+2%	・魅了耐性+3% ・転び耐性+3%	・スキル新体ダメージ+2% ・回避率+1%	・力+3 ・回復魔力+5	・スキルHP回復効果+1%	・力+5 ・器用さ+7	・スキル新体ダメージ+1%	・力+10 ・回復魔力+10

海賊	習得スキル	・身守り+14 ・器用さ+7	・最大HP+10 ・力+7	・スキル新体ダメージ+2% ・力+5	・麻痺耐性+3% ・転び耐性+3%	・スキル新体ダメージ+2% ・幻惑耐性+3%	・最大MP+3 ・力+3 ・素早さ+4	・怯え耐性+3%	・最大HP+7 ・力+5	・スキル新体ダメージ+1% ・全ての状態異常耐性+1%	・最大HP+10 ・力+10
まものマスター	習得スキル	・器用さ+5 ・素早さ+14	・最大MP+7 ・力+5 ・攻撃魔力+5	・スキル新体ダメージ+2% ・呪文ダメージ+2%	・魅了耐性+3% ・毒耐性+3%	・スキル新体ダメージ+2% ・呪文ダメージ+2%	・力+10 ・器用さ+8 ・素早さ+4	・石化耐性+3%	・身守り+7 ・素早さ+7	・プレスダメージ+1% ・攻撃魔力+5	・力+10 ・器用さ+10

(注): かな文字を漢字に変更、斬撃・体技を新体と省略して表示しています。
 ちから⇒力、きようさ⇒器用さ、さいだい⇒最大、すばやさ⇒素早さ、こうげき⇒攻撃、かいふく⇒回復、じゅもん⇒呪文、みのまもり⇒見守り

【キャラ別転職レベルと熟練度記入欄】

※: 仲間にしたモンスターの種類

職種	基本職 (Max.レベル 55)							上級職 (Max.レベル 90 ... 2022/7/1より)								
	1	2	3	4	5	6	7	転職条件の基本職組合せ	1+2	2+5	1+3	3+4	1+4	6+7	1+5	※35以上
基本+転職																
キャラ名	戦士	武闘家	僧侶	魔法使い	盗賊	踊り子	遊び人	バトルマスター	レンジャー	パラディン	賢者	魔法戦士	スーパースター	海賊	まものマスター	
1.(戦士)自分								レベル								
								熟練度								
2.(武闘家)								レベル								
								熟練度								
3.(僧侶)								レベル								
								熟練度								
4.(魔法使い)								レベル								
								熟練度								

(注): 基本職には、熟練度がありません。