

■ドラクエウォークの転職ルートと永続スキル・熟練度 Ver.2

作成: 2022.07.02 更新: 2022.10.10 CXMedia Inc.

【職業別転職ルート】

基本キャラ名	基本職 (Max.レベル 55)							上級職 (Max.レベル 90 ... 2022/7/1より)							特級職 (Max.レベル 50)			
	1	2	3	4	5	6	7	1+2 ⇒ 8	2+5 ⇒ 9	1+3 ⇒ 10	3+4 ⇒ 11	1+4 ⇒ 12	6+7 ⇒ 13	1+5 ⇒ 14	※35~ ⇒ 15	8+10 ⇒ 16	11+12 ⇒ 17	?+13 ⇒ 18
職種	戦士	武闘家	僧侶	魔法使い	盗賊	踊り子	遊び人	バトル マスター	レンジャー	パラディン	賢者	魔法戦士	スーパー スター	海賊	まもの マスター	ゴッドハンド	大魔道士	
1.(戦士)自分								2	4	6	8	5	7	3	1 up:5>			
	55	50	50	50	50	50	50	90	「85→87」		86→90	85	85	55				
2.(武闘家)								4	1	8	7	2	6	5	3 up:6>	(予定)		
	50	55	50	21→50	50	20	21	「85→89」	90	90				88→90				
3.(僧侶)								8	5	1	3	7	6	4	2 up:7>			
	50	50	55	50	50	50	50	「0→55」	90	88→90	90		80→85					
4.(魔法使い)								8	4	7	1	6	2	3	5 up:8>		(予定)	
	50	50	51	55	50	20	20	86→90		「85→87」	90	90		68→75				

注): 上段の斜体数字は、game8.jpサイトの推奨する転職順位です。まものマスターのup:>は、x番目の次に再度レベルアップを意味します
下段の数字は、筆者の現在のレベルを表します。

※: 仲間にしたモンスターの種類 (上級職レベル70~組合せ)

基本職は、**レベル50**になったら、効率的に転職して上級職へ移行
基本職は、**レベル20**の戦士の見守り+15、盗賊のすばやさ+20を優先的に取得
基本職は、戦士、武闘家、僧侶、魔法使い、盗賊を優先的にレベル50以上とし、踊り子、遊び人は選択的に。

上級職のバトマス、レンジャ、パラディ、賢者は、3キャラのマトリクス取得
上級職の転職タイミングは、永続スキル取得を目的では**レベル65**が効率的→特級職の考慮で**レベル70**
特級職は、上級職レベル70以上の組み合わせで、熟練度なし。

※筆者の転職ルート順 今回実施中

・1番目	85	①→ 90
・2番目	85	③→ 90
・3番目	85	④→ 90
・4番目	85	②→ 90
・5番目	80	⑤→ 90

※筆者の場合、最近追加されたまものマスターを考慮した転職ルートが必要ですが、上限レベル90となり
90レベルアップを優先的に実施しています。(前回記述: 2022.09.19からアップしたものを「→」表示)
現在レベルアップ中は、「→」で表示しています。(熟練度は、6レベルを確保)
特級職のレベルアップは、上級職レベル90になったものから実施予定。

【職業別永続スキル】

基本職	レベル20	レベル50	上級職	レベル30	レベル55	レベル65	レベル80	レベル90	特級職	レベル30	レベル50
1.戦士	身の守り +15	最大HP +20	バトマス	ちから +10	会心率 +2%	ちから +10	ちから +10	ちから +5	ゴッドハンド	身の守り +5	力 +5
2.武闘家	器用さ +30	ちから +10	レンジャー	すばやさ +10 器用さ +15	みかわし率 +2%	すばやさ +15 器用さ +10	すばやさ +10 器用さ +15	器用さ +5	大魔道士	攻撃魔力 +5	攻撃魔力 +5
3.僧侶	回復魔力 +10	最大MP +15	パラディン	身の守り +10	ガード率 +2%	身の守り +15	身の守り +7 最大HP +5	身の守り +7			
4.魔法使い	攻撃魔力 +10	最大MP +15	賢者	攻撃魔力 +5 回復魔力 +5	最大MP +15	攻撃魔力 +5 回復魔力 +5	攻撃魔力 +5 回復魔力 +5	最大MP +10			
5.盗賊	すばやさ +20	ちから +10	魔法戦士	ちから +5 攻撃魔力 +5	魔力の暴走率 +3%	ちから +5 攻撃魔力 +5	ちから +5 攻撃魔力 +5	攻撃魔力 +5			
6.踊り子	すばやさ +15	回復魔力 +10	スーパー スター	すばやさ +10 最大MP +5	身の守り +7 回復魔力 +5	身の守り +7 回復魔力 +5	最大HP +10 回復魔力 +5	回復魔力 +5			
7.遊び人	器用さ +20	最大HP +15	海賊	すばやさ +7 最大MP +5	ちから +5 身の守り +7	最大HP +15 ちから +7	ちから +5 最大HP +7	最大HP +7			
		レベル55(賢者用)	まもの マスター	すばやさ +5 器用さ +10	ちから +10	すばやさ +10 攻撃魔力 +5	ちから +10 器用さ +10	器用さ +7			
		最大MP +5 攻撃魔力 +5 回復魔力 +5	”	レベル35: 攻撃魔力 +10	レベル40: すばやさ +5						

【職業別熟練度の習得スキル】

参照先: <https://gamewith.jp/dg-walk/> <https://game8.jp/dgwalk/>

上級職	熟練度 必要レベル	練度1 45	練度2 50	練度3 55	練度4 60	練度5 65	練度6 67	練度7 70	練度8 72	練度9 75	練度10 80
バトマス	習得スキル	・力+10 ・器用さ+7	・最大MP+5 ・力+10	・スキル新体ダメージ+2% ・力+5	・攻撃減耐性+5% ・幻感耐性+3%	・スキル新体ダメージ+2% ・会心率+1%	・力+5 ・素早さ+4	・会心率+1%	・力+5 ・器用さ+7	・スキル新体ダメージ+1%	・力+10 ・素早さ+10
パラディン	習得スキル	・身守り+14 ・回復魔力+5	・最大HP+14 ・力+5	・スキル新体ダメージ+2% ・力+5	・即死耐性+5% ・呪い耐性+3%	・スキル新体ダメージ+2% ・ガード率+1%	・最大MP+3 ・身守り+4 ・回復魔力+3	・呪文HP回復効果+2%	・最大HP+7 ・回復魔力+5	・スキル新体ダメージ+1%	・身守り+10 ・回復魔力+10
賢者	習得スキル	・攻撃魔力+7 ・回復魔力+7	・最大MP+5 ・攻撃魔力+5 ・回復魔力+5	・呪文ダメージ+2% ・スキルHP回復効果+2%	・封印耐性+5% ・怯え耐性+3%	・呪文ダメージ+2% ・スキルHP回復効果+2%	・攻撃魔力+3 ・回復魔力+3 ・素早さ+4	・魔力の暴走率+1%	・最大MP+5 ・攻撃魔力+3 ・回復魔力+3	・呪文ダメージ+1% ・スキルHP回復効果+1%	・攻撃魔力+10 ・回復魔力+10
魔法戦士	習得スキル	・力+7 ・攻撃魔力+7	・最大HP+14 ・最大MP+5	・スキル新体ダメージ+2% ・呪文ダメージ+2%	・麻痺耐性+5% ・素早さ減耐性+3%	・スキル新体ダメージ+2% ・呪文ダメージ+2%	・最大HP+4 ・力+3 ・攻撃魔力+3	・全属性耐性+1%	・最大MP+5 ・身守り+7	・スキル新体ダメージ+1% ・呪文ダメージ+1%	・力+10 ・攻撃魔力+10

スーパー スター	習得スキル	・身守り+7 ・力+5	・最大MP+10 ・力+5	・スキル斬体ダメージ+2% ・スキルHP回復効果+2%	・魅了耐性+3% ・転び耐性+3%	・スキル斬体ダメージ+2% ・回避率+1%	・力+3 ・回復魔力+5	・スキルHP回復効果+1%	・力+5 ・器用さ+7	・スキル斬体ダメージ+1%	・力+10 ・回復魔力+10
海賊	習得スキル	・身守り+14 ・器用さ+7	・最大HP+10 ・力+7	・スキル斬体ダメージ+2% ・力+5	・麻痺耐性+3% ・転び耐性+3%	・スキル斬体ダメージ+2% ・幻惑耐性+3%	・最大MP+3 ・力+3 ・素早さ+4	・怯え耐性+3%	・最大HP+7 ・力+5	・スキル斬体ダメージ+1% ・全ての状態異常耐性+1%	・最大HP+10 ・力+10
まもの マスター	習得スキル	・器用さ+5 ・素早さ+14	・最大MP+7 ・力+5 ・攻撃魔力+5	・スキル斬体ダメージ+2% ・呪文ダメージ+2%	・魅了耐性+3% ・毒耐性+3%	・スキル斬体ダメージ+2% ・呪文ダメージ+2%	・力+10 ・器用さ+8 ・素早さ+4	・石化耐性+3%	・身守り+7 ・素早さ+7	・プレスダメージ+1% ・攻撃魔力+5	・力+10 ・器用さ+10

(注): かな文字を漢字に変更、斬撃・体技を斬体と省略して表示しています。
ちから⇒力、きよさ⇒器用さ、さいだい⇒最大、すばやさ⇒素早さ、こうげき⇒攻撃、かいふく⇒回復、じゅもん⇒呪文、みのまもり⇒見守り

【キャラ別転職レベルと熟練度記入欄】

※: 仲間にしたモンスターの種類

職種 基本 キャラ名	基本職 (Max.レベル 55)							上級職 (Max.レベル 90 ... 2022/7/1より)								特級職 (Max.レベル 50)			
	1	2	3	4	5	6	7	職組合せ	1+2 ⇒ 8	2+5 ⇒ 9	1+3 ⇒ 10	3+4 ⇒ 11	1+4 ⇒ 12	6+7 ⇒ 13	1+5 ⇒ 14	※35~ ⇒ 15	8+10 ⇒ 16	11+12 ⇒ 17	?+13 ⇒ 18
転職	戦士	武闘家	僧侶	魔法使い	盗賊	踊り子	遊び人	職名	バトル マスター	レンジャー	パラディン	賢者	魔法戦士	スーパー スター	海賊	まもの マスター	ゴッドハンド	大魔道士	
1.(戦士)自分								レベル											
								熟練度											
2.(武闘家)								レベル											
								熟練度											
3.(僧侶)								レベル											
								熟練度											
4.(魔法使い)								レベル											
								熟練度											

(注): 基本職、特級職には、熟練度がありません。